



## O vydře Vilmě

Žila byla jednou v Povydří jedna malá vydra. Maminka Lutra ji pojmenovala Vilma. Každý den jí ulovila rybu, ale Vilma vždy spustila povyk a dožadovala se sladkých jablíček či hroznů vína. To víte, žvýkat maso nebo si pochutnávat na sladbučkové dobrůtce, to je něco jiného. Vilma nebyla žádné vyžle, protože po sladkém místo do výšky každý vyroste do šířky. Tatínek Otter své dcerce vždy vyčínil: „Jestli si nezačneš žvýkat na ryby, nedopadneš dobře a zkazíš si chrup.“ Ale Vilma jen zavýskla, mrskla ocáskem, vysoko vyskočila, pocákala tatínka a šla si zase hrát. Až jednou večer se z nory začalo ozývat divné vytí: „Au, ouvej, ajaj, ách!“ To malou Vilmu rozbolel zub a musela vyrazit na návštěvu k panu doktorovi. Pan doktor, výr Bubobubo, bolavý zub Vilmě vytrhl a řádně jí vyhuboval: „Jestli nezačneš zpytovat své svědomí a nepřestaneš vyjídát ježkům jejich zásoby na zimu, přijdeš o všechny zuby a tvůj portrét tady bude viset pro ostudu.“ Naštěstí to byl jen mléčný zub a na jeho místě jí vyrostl nový. Vilma se polepšila, začala se živit jen vylovenými rybami a brzy z ní byla pěkná krasavice.

### Úkoly k textu:

1. Přečti si text a podtrhni **zeleně** vyjmenovaná slova po „v“.
2. Přečti si text ještě jednou a slova příbuzná k vyjmenovaným slovům po „v“ podtrhni **modrou**.
3. V textu vyhledej slova s předponou vy-/vý- a zakroužkuj je **červenou**.



## Úkoly s robotem a mřížkou:

1. Na mřížku (5×6 políček) rozlož všech 30 papírových pásků se slovy.

2. Na volný řádek si napiš vyjmenovaná slova z mřížky.

3. Naprogramuj robota tak, aby jel cestu pouze po vyjmenovaných slovech. Začni v mřížce na slově **vyžle**.

4. Uprav předchozí program tak, aby robot zablikal na vyjmenovaných slovech, která nejsou v textu příběhu.

5. Naprogramuj robota tak, aby projel cestu pouze po slovech, která mají přepónu vy-/vý-. Slova vypiš na řádek.

6. Naprogramujte robota tak, aby svým pohybem spojil **vyjmenované slovo** se **slovem příbuzným** a zablikal na nich. Slova vypiš na řádek.

7. Najdi v mřížce **slova příbuzná** a naprogramuj cestičku pro robota tak, aby na daných slovech zablikal. Slova vypiš na řádek.

8. Najdi v mřížce **dva tvary téhož slova** (je to v mřížce pouze jednou) a naprogramuj robota tak, aby z jednoho slova dojel na druhé a na něm zablikal. Dvojici slov vypiš na řádek.



## Doplňkové úkoly:

1. Z textu vypiš všechna **podstatná jména vlastní**.

2. Najdi v textu všechna **slovesa v infinitivu**. Napiš je na řádek.

3. Najdi v textu **citoslovce**, jedno z nich si vyber a použij ho v nové větě.

4. Namaluj si svoji vydru Vilmu a podle toho, jak se ti pracovalo, jí namaluj rybičky okolo.