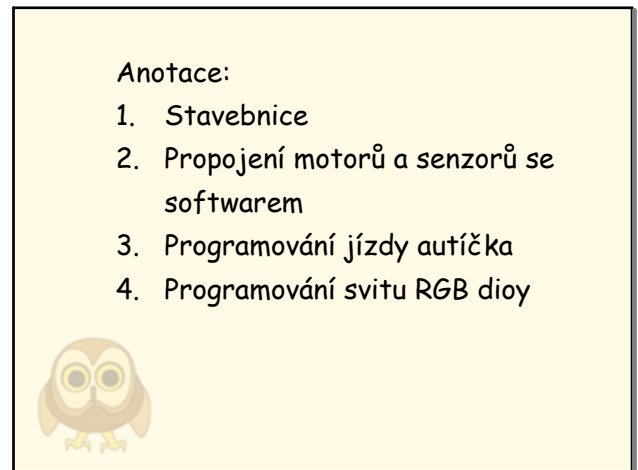
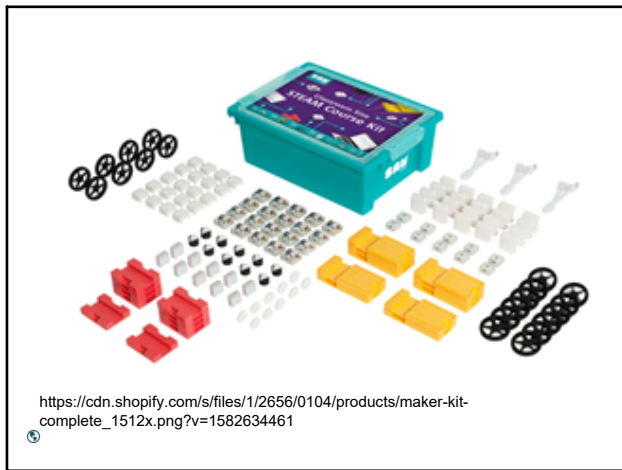


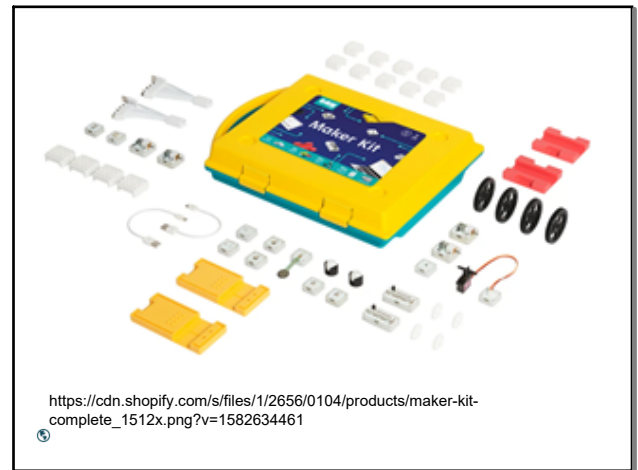
úvodní strana



anotace



1



2



3



4

sestavíme autíčko se dvěma motory, světelným senzorem a RGB diodou

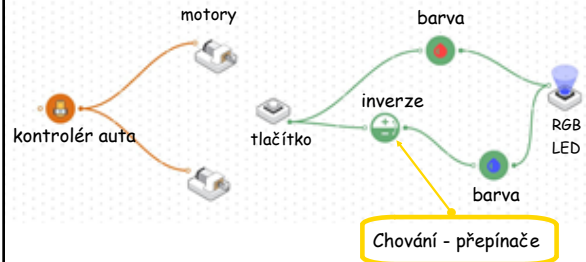


5

PROGRAMOVÁNÍ

kontrolér auta - autíčko je ovládáno šipkami z klávesnice

tlačítko - při stisku tlačítka se barva diody změní na červenou



tlačítko nedáváme na autíčko, ale necháme si ho v ruce, abychom během jízdy mohli měnit barvu svitu diody

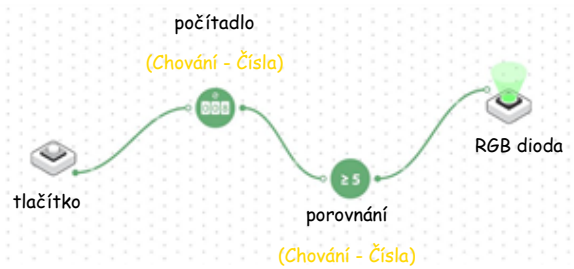
6



autíčko je připraveno k jízdě - směr jízdy ovládáme šipkami z klávesnice, svit diody ovládáme tlačítkem v ruce

7

PROGRAMOVÁNÍ



po 5 stisknutích tlačítka se rozsvítí dioda

8

PROGRAMOVÁNÍ

cyklická změna jasu - když se mění množství světla přicházejícího do fotodetektoru (světelného senzoru), tak se mění jas diody



9

PROGRAMOVÁNÍ

cyklická změna barev - změnou množství světla přicházejícího do fotodetektoru cykluje barva diody mezi červenou, zelenou a modrou



10

Materiál byl vytvořen v programu:



https://cdn.shopify.com/s/files/1/2656/0104/products/maker-kit-complete_1512x.png?v=1582634461



Ostatní použité fotografie jsou vlastní.

citace